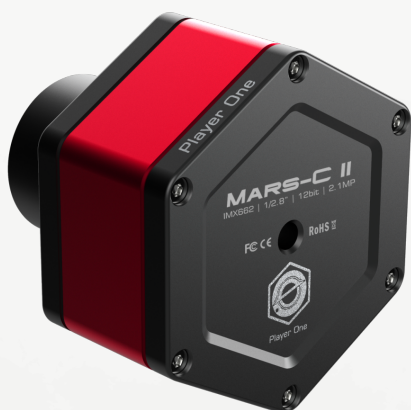




Player One

Player One - Mars-C II (IMX662) Farb-USB3.0

399,00 CHF

MwSt. inbegriffen

Verfügbarkeit

Verfügbar in Genf

Art.-Nr. (SKU)

004489

Sensor STARVIS 2 Technologie mit rückbeleuchteten Pixeln
Design für Planetarische Fotografie und EAA! DDR3 Cache
von 256M DDR3 Pufferspeicher mit 256MB Sensorneigung
Eliminiert das Newton-Ring-Phänomen in der
Sonnenfotografie DPS-Technologie Entfernung toter Pixel

BESCHREIBUNG

Player One - Mars-C II - USB3.0 Farbkamera (IMX662)

Sie ist nicht nur für die Planetenfotografie gedacht, sondern auch sehr leistungsstark für EAA!

AUF EINEN BLICK

- Farb-Sensor SONY IMX662, rückbeleuchtete Pixeltechnologie
- Planeten- und Deep-Sky-Imaging EAA (Electronically-Assisted Astronomy)
- Fotos und Videos 108 FPS
- USB 3.0-Ausgang
- Kompatibel mit Autoguider ST-4
- Okulardurchmesser Ø 31,7 mm

Treiber- und Software-Downloads

- <https://player-one-astronomy.com/service/software/>

Handbuch-Downloads

- <https://player-one-astronomy.com/service/manuals/>

Entwickelt für Planetenfotografie und EAA!

Jetzt tritt ein neues Mitglied der Mars-Serie bei, sein Name ist die Mars-C II (IMX662) Kamera. Die Mars-C II ist nicht nur für die Planetenfotografie gedacht, sondern auch sehr leistungsstark für EAA!

.

Produktbeschreibung

Die Mars-C II (IMX662) ist eine Planetenkamera, die von Player One Astronomy entwickelt wurde und den brandneuen Sony IMX662 Sensor im Format 1/2,8" verwendet. Die Pixelgröße von 2,9µm ermöglicht eine Wellentiefe von 54ke mit insgesamt 2,1MP (die Auflösung beträgt 1936*1100), und die Diagonale beträgt 6,44 mm.

.

STARVIS 2 Technologie

Die Mars-C II (IMX662) basiert auf der brandneuen STARVIS 2 Technologie von Sony, einer rückbeleuchteten Pixeltechnologie, die in CMOS-Bildsensoren verwendet wird.

.

Format

Die Mars-C II (IMX662) hat ein Format von 1/2,8", diese Größe ist sehr gut für die Planetenfotografie geeignet.

.

Erhöhung des Full Well (Elektronen-Kapazität)

Die Mars-C II (IMX662) hat ein Full Well (Elektronen-Kapazität) von 54Ke, das ist fast 4,5-mal mehr als das IMX462 (13Ke).

.

Kein Amp-Glow

Die größte Überraschung der Mars-C II (IMX662) Kamera ist, dass ihr schwarzes Bild völlig "schwarz" ist, unabhängig von der Stärke der Kurve, es gibt überhaupt keine AMP-Lumineszenz!

Das Fehlen von Amp-Glow kann uns einen sehr sauberen Hintergrund geben, was die Erzielung von hochwertigen Bildern erleichtert. Die Mars-C II Kamera ist auch sehr gut für die Mond- und Planetenfotografie.

Schwarzes Bild von 300s der Mars-C II Kamera (Originalgröße):

.

Avantgardistische Gestaltung

Die von Player One Astronomy entwickelten Planetenkameras verwenden ein regelmäßiges wissenschaftliches und technologisches Sechseck, um den Hauptkörper zu konstruieren, ergänzt durch runde Fasen, um sowohl Steifigkeit als auch Flexibilität zu erreichen. Das positive Rot, das an ein Sommerfeuer erinnert, wird mit dem dezenten und stabilen Schwarz kombiniert, und der sehr feine Oberflächenfinish-Prozess verleiht der Kamera ein raffiniertes und angenehmes Aussehen.

.

Ultra-niedriges Auslesegeräusch von 0,7e

Im Vergleich zum gleich großen IMX178 kann das Auslesegeräusch der Neptune-C II so niedrig wie 0,7e sein, und das Geräusch wird um etwa 47% reduziert, was so stark ist wie das IMX462!

.

2. Generation - Sensor-Neigungsplatte

Beim Fotografieren von Sonnenbildern mit dem Protuberanz-Teleskop ist der Newton-Ring störend. Ein glatteres Sonnenbild ohne Newton-Ring kann durch Anpassen der Fokussierungsplatte aufgenommen werden. Erhalten Sie eine viel kleinere Feldkrümmung des Teleskops.

Die integrierte hochdichte Schaumabdeckung blockiert das Licht von seitlichen Spalten ohne seitliche Eindringung.

.

.

DDR3 Cache 256M

Die Player One Astronomie-Kameras sind die ersten, die den DDR3-Cache in allen Planetenkameras der Welt integriert haben! Er stabilisiert und sichert die Datenübertragung, verhindert effektiv Bildverluste und reduziert erheblich das Auslesegeräusch.

Mit dem DDR3-Cache benötigt die Kamera keine hohen Computeranforderungen mehr, sie behält auch bei Anschluss an einen USB 2.0-Port hervorragende Leistungen bei.

DPS-Technologie

Die Guiding-Kameras von Player One Astronomy sind mit der DPS-Technologie (Dead Pixel Suppression) ausgestattet. Das DPS analysiert viele dunkle Bilder, um die festen anormalen Pixel zu finden und die Karte im Speicher der Kamera zu speichern. Bei der Bildgebung wird jedem Bildbelichtungsbild der Medianwert der aktiven Pixel um diesen anormalen Pixel zugewiesen.

Schutzmechanismus gegen Überspannungen und Überströme

Die Player One Kameras, die von dem Marktführer produziert werden, gewährleisten die Sicherheit Ihrer Kamera und anderer Geräte durch Schutzmechanismen gegen Überspannungen und Überströme.

Datenport

Wenn die Kamera an die USB3.0-Schnittstelle angeschlossen ist und die Vorschau in voller Auflösung verwendet wird, kann sie 93 FPS im RAW8-Modus (10bit ADC) erreichen. Bei der Aufnahme von Bildern kann die tatsächliche Schreibgeschwindigkeit durch die Schreibgeschwindigkeit der Festplatte selbst beeinflusst werden; wenn die Schreibgeschwindigkeit der Festplatte langsam ist, kann die Aufnahme möglicherweise nicht die theoretische Geschwindigkeit erreichen. Es wird empfohlen, eine hochwertige Festplatte zu verwenden, um die Daten zu speichern, um die Leistung des Geräts voll auszuschöpfen.

Verwenden Sie das ST4-Guiding-Kabel, um die Kamera mit dem AUTO GUIDE-Port der äquatorialen Montierung zu verbinden, um das Guiding durchzuführen.

Leistung

HCG offen bei Gain = 210.

Auslesegeräusch

Was das Auslesegeräusch betrifft, versprechen wir feierlich, dass alle Werte aus realen Tests stammen. Und für die Benutzer können Sie Sharpcap 4 für die Tests verwenden. SC4 verfügt über eine Funktion

namens Sensoranalyse, die eine sehr einfache Möglichkeit bietet, das Auslesegeräusch zu testen.

Nach zahlreichen rigorosen Tests des Auslesegeräuschs kann die Neptune-C II ein niedriges Auslesegeräusch von 0,75e bei einem Gain von 350 und etwa 0,71e bei einem Gain von 400 erreichen.

Wenn Sie an einem Test des Auslesegeräuschs interessiert sind, können Sie es selbst ausprobieren, was sehr einfach ist.

.

QE-Kurve

Diese relative QE-Kurve wird von SONY Co., Ltd. bereitgestellt. Diese Daten sind authentisch und autoritativ!

Technische Zeichnung

MERKMALE

- Kamerateyp: Farbe
- Sensor: SONY IMX662 (1/1.8")
- Bild- und Videoauflösung: 1936×1100 Pixel (Video 108 Bilder pro Sekunde)
- Native Sensorgröße in Pixeln: 1936×1100
- Einstellbare Belichtungszeiten: 32µs - 2000s
- Megapixel: 2,1 MP
- Sensorgröße in mm: 5.6 × 3.2 mm
- Pixelgröße: 2.9 x 2.9 µm
- Bit-Tiefe (ADD): 10
- ST-4 kompatibles Autoguider: JA
- CNC-gefräster Aluminiumgehäuse
- Schutzglas des Sensors mit Antireflexbeschichtung (High Quality AR Plus)
- Okulardurchmesser: 1,25 "(31,7 mm)
- Gewinde 42.0 x 0.75 mm
- Computer-Schnittstelle: USB 3.0
- Back Focus: 12.5 mm

LIEFERUMFANG

- Kamera Mars-C II

- Adapter Ø 31.7 mm
- USB 3.0 Kabel 2 m
- ST-4 Autoguider Kabel 2 m
- Staubschutzkappe
- Blasebalg
- Inbusschlüssel M2 x1